

Goubert Rodrigues da Silva Carneiro

<https://www.goubert.com.br>

Brasileiro, solteiro, 36 anos

Situado em Rio das Ostras/RJ

Telefone: (21) 99686-5011 / E-mail: falecom@goubert.com.br

OBJETIVO

- Design de produto - UX/UI
- Gostaria de integrar times multidisciplinares. Focar em entregas que agregam valor ao produto com iterações.
- Design focado em experiência da marca com seus clientes/usuários

FORMAÇÃO, QUALIFICAÇÃO E PREMIAÇÃO

- Comunicação Social - Publicidade e Propaganda - UNIFLU Fafic Campos dos Goytacazes - 2008 - 2011 (incompleto)
- 1º lugar no Desafio Hackathon [Tangerina](#) - Ganhamos 2 workshops de Design Thinking + Prêmios do desafio
- Inglês avançado (conversação e escrita)
- Cursos de softskills na Alura na área de comunicação e front-end.
- TKP - Team Kanban Practitioner - k21

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **Designer de Produto Suprema - Remoto [2023 - 2026]**- Suprema — Sorocaba - SP -, Brazil
 - Integrei ao time responsável pela modernização do APP de Poker da Suprema. Junto com um time de especialistas em Unity. Unimos tecnologia e produto para entregar performance, agilidade e uma experiência de jogo que encanta.
- **Designer de Produto[2022)** - Hurb — Rio de Janeiro, Brazil
 - A Hurb é uma empresa consolidada pelos seus produtos acessíveis de viagens. Tendo isso em vista, foi investido um time para construir e validar novos negócios. Hoje, integro um time multidisciplinar para garantir que essas soluções são sustentáveis e têm boa aceitação com os usuários.
- **Designer de Produto [2021 - 2021]** - Rúmina — Belo Horizonte, Brazil
 - Atuando no time responsável por evolução e criação de novos produtos para o ramo de agropecuária. Idealizamos uma ferramenta que mapeia as fazendas produtoras de leite para que companhias de coleta possam traçar as melhores rotas e qualidade do leite baseados em dados.

- **Designer de Produto [2020 - 2021]** - TIM Brasil — Rio de Janeiro, Brazil
 - Incumbido de fomentar a área de produto na empresa que está em constante transformação digital. Evoluímos o Design System para todos os canais. - Participei da squad responsável pela melhoria da nota nas lojas.
- **Designer de Produto[2019 - 2020]** - Grupo Globo — Rio de Janeiro, Brazil
 - Devido às entregas como terceiro, a empresa decidiu internalizar o time para dar continuidade ao trabalho desenvolvido. Conseguimos evoluir a ferramenta(SGP) para os estúdios, autores e produtores.
 - **Link para apresentação**
<https://www.figma.com/proto/PeSwZnuNKnVLTme2sCeW03/Apresenta%C3%A7%C3%A3o---Painel-de-Grava%C3%A7%C3%A3o?node-id=1%3A3&scaling=contain&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A3>
- **Designer de Produto [2018 - 2019]** - Concrete/Accenture — Rio de Janeiro, Brazil
 - Trabalhando alocado na TV Globo, tivemos o desafio de modernizar e melhorar a experiência com o SGP, ferramenta que gerencia toda a dramaturgia da emissora.
- **Designer de Produto [2017 - 2018]** - Agência Grito.cc — Rio de Janeiro, Brazil
 - Responsável por evolução e manutenção de usabilidade do APP, Site institucional e área logada no site. Destaque pela implementação da comunicação no App onde os usuários ficam sabendo das promoções e novidades através de stories.
- **Designer de Interface [2016 - 2017]** - E-create — Rio de Janeiro, Brazil
 - Voltei com o desafio de criar um produto EAD baseado em Moodle voltado para escolas e faculdades. Vendido para universidades do SUL, Rio e São Paulo, também foi apresentado na maior feira sobre educação com participação do criador do Moodle.
- **Designer de Interface [2014 - 2015]** - Kindle — Brazil
 - Novamente em uma agência digital trabalhando com criações para o digital sobre campanhas, desdobramento de campanhas publicitárias e interfaces para aplicações mobile, desktop e no Facebook.
- **Designer de Interface [2013 - 2014]** - E-create — Rio de Janeiro, Brazil
 - Atuação como ux/ui em plataformas EAD, voltada para escolas, faculdades e empresas.

- **Art Director [2012 - 2013]** - Skidun Agência Interativa — Rio de Janeiro, Brazil
 - Atuava em desdobramento de campanhas digitais. Desde criação de banners animados até sites com interação com usuário.
- **Diretor de Criação [2011 - 2012]** - DS Markeging Store(Macaé) — Brazil
 - Criação de campanhas gráficas e digitais.
- **Diretor de Arte - [2009 - 2011]** - Briefing Marketing(Campos dos Goytacazes) — Brazil
 - Criação de campanhas e branding.

- **Estagiário - [2008 - 2009]** - Fotobolo(Rio das Ostras) — Brazil

CONHECIMENTOS NA ÁREA:

- Figma, Sketch, ProtoPie, Adobe XD, AxurePhotoshop, Illustrator
- HTML5/CSS3(avançado), Jquery e JS(básicos)
- Design System (tokenização, escalabilidade e agilidade na entrega)
- SCRUM / SAFe / KANBAN
- Motion Designer
- Conceitos de marca
- Design Thinking
- Pacote Office
- Unity